



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении интеллектуальной игры «РосКвиз: «Россия»»

Москва
2024

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цель, задачи, порядок организации и проведения интеллектуальной игры «РосКвиз: «Россия» (далее – РосКвиз, Игра), организационно-методическое обеспечение, порядок участия в Игре.

1.2 Целью Игры является популяризация изучения истории России среди молодёжи в досуговой форме.

1.3. В ходе проведения Игры решаются следующие задачи:

- повышение интереса молодого поколения к изучению истории России;
- популяризация культурно-содержательного, интеллектуально обогащенного досуга граждан РФ;
- привлечение внимания молодежи к проблеме сохранения историко-культурного наследия и искажения исторических фактов;
- пропаганда научных знаний и развитие интереса истории России;
- создание условий для реализации интеллектуального потенциала участников Игры;
- создание условий для общения и укрепления межличностных, межнациональных связей среди молодёжи.

Данная дорожная карта поможет Вам наладить работу по организации Игры.

2. Организаторы Игры

2.1. Региональный совет сторонников.

3. Время и место проведения Игры

3.1. Игра состоится в период с 3 по 11 ноября.

3.2. Место проведения Игры: на усмотрение региона.

4. Условия участия в Игре

4.1. К участию в Игре приглашаются сборные команды учебных заведений, общественных молодёжных объединений региона (количество команд от подразделения не ограничивается), сузов и вузов.

4.2. Состав команды 4 – 6 игроков.

4.3. Каждая команда должна иметь название и общий элемент одежды.

4.4. Команды, желающие принять участие в Игре, подают заявку (приложение к настоящему положению) **до 3 ноября 2024 года** по e-mail (почта РИК).

5. Порядок проведения Игры

5.1. Игра РосКвиз состоит из 4 туров: три тура по 10 вопросов и четвёртый тур от 5 до 10 вопросов (по желанию организатора).

5.2. Одновременно за игровым столом может находиться не менее 4 и не более 6 игроков. Замены в составе команд возможны только в перерывах между турами. Игроки, опоздавшие к началу тура либо покинувшие места до его окончания, могут

войти в игру только со следующего тура. В случае нарушения данного пункта счетная комиссия вправе аннулировать результаты команды в туре.

5.3. На каждый вопрос отводится 1 (одна) минута обсуждения.

5.4. Игроки объединены в команды. В каждый момент за игровым столом может находиться не более 6 игроков. Никто не может в ходе тура играть за две команды – ни одновременно, ни в разное время.

5.5. Во время минуты обсуждения игрокам запрещается мешать другим командам, покидать свои места, возвращаться на свои места, пользоваться справочниками и изданиями любого вида, а также техникой, которая может использоваться для обращения к справочникам и изданиям, пользоваться устройствами связи любого вида, общаться любым способом с кем-либо, кроме игроков своей команды, играющих в данном туре. За нарушение данного запрета команда по решению Игрового Жюри может быть снята. Бездоказательные обвинения соперников в нарушении данного запрета также не поощряются.

5.6. Через 50 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «осталось 10 секунд».

5.7. Через 60 секунд после начала минуты обсуждения дается сигнал «обсуждение закончено». На этом минута обсуждения заканчивается.

5.8. Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих требований:

- совпадает с авторским ответом;
- удовлетворяет критерию зачета, установленному составителем пакета;
- отличается от авторского ответа только грамматически (падежами и числами имен существительных, спряжениями глаголов, расстановкой знаков препинания и т.д.), причем это отличие не меняет существенно смысл ответа;
- является более точным, чем авторский ответ;
- включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых ошибок;
- менее точен, чем авторский, если отсутствие приведенной в авторском ответе дополнительной информации не меняет смысл ответа;
- не попадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем фактам, содержащимся в вопросе, не в меньшей степени, чем авторский ответ (так называемые «дуали»). Степень соответствия определяет Игровое Жюри, опираясь на указания составителя пакета, если таковые имеются, и собственный здравый смысл.

5.9. Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

- не существует интерпретации текста вопроса, при которой ответ соответствовал бы всем фактам вопроса;
- ответ команды содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;
- ответ команды содержит такую дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;
- ответ команды включает дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые ошибки или противоречащую указанным в вопросе фактам;

– ответ команды отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа;

– ответ команды является менее точным, чем авторский, причем требуемая точность явно указана в вопросе;

– ответ команды не соответствует форме вопроса.

5.10. Текст, написанный в скобках (круглых, квадратных, фигурных, косых или угловых), считается комментарием, непосредственно к ответу не относящимся, и не может являться основанием для зачёта или незачёта ответов. Исключением из этого правила является случай, когда скобки являются существенной составной частью авторского ответа.

5.11. Окончательные результаты игр РосКвиз оглашаются после подсчёта промежуточных результатов по окончании всех четырёх раундов.

5.12. По результатам игры РосКвиз команды занимают места в соответствии с числом правильных ответов (сумме данных командой правильных ответов). Общая турнирная таблица игры РосКвиз заполняется в соответствии с суммарным количеством правильных ответов, взятых командами в каждом туре.

5.13. При равенстве суммы ответов у нескольких команд первенство той или иной команды определяется путём подсчёта суммарного рейтинга вопросов, взятых командой, равного сумме рейтингов каждого взятого командой вопроса. В случае равенства и этого показателя команды делят занятое место.

5.14. Результаты всех команд в конце игры озвучиваются публично и обжалованию не подлежат.

5.15. Рейтинг рассчитывается для каждого вопроса по формуле:

$$R = \sum_{i=1}^{24} (N - K + 1),$$

где N = числу участвующих в туре команд,

K = количеству команд, взявших вопрос.

6. Награждение

6.1. Команды–призеры и участники команд награждаются грамотами и призами.

**Заявка
на участие в интеллектуальной игре «РосКвиз: Россия»**

От _____
(Организация, учреждение)

Команда _____
(Название команды)

Капитан _____
(Фамилия, Имя, Отчество)

№	Ф.И.О.	Контактные данные
1		
2		
3		
4		
5		
6		

Дата подачи заявки «__» ____ 2024 г.